

Agenda OSP AI Hackathon

29–30 października | Harmonogram ramowy

Program dwudniowego wydarzenia dedykowanego tworzeniu innowacyjnych rozwiązań opartych na sztucznej inteligencji na potrzeb jednostek Ochotniczych Straży Pożarnych.

Dzień 1 – 29 października (Prelekcje i Warsztaty)

Czas	Temat / Blok programu	Prowadzący	Opis
09:00 – 09:30	Oficjalne otwarcie	Krzysztof Kaziów , Waldemar Pawlak	Uroczyste rozpoczęcie OSP AI Hackathon oraz powitanie uczestników i zaproszonych gości. Przedstawienie celów wydarzenia, kryteriów oceny prac oraz kluczowych wyzwań stojących przed nowoczesnym pożarnictwem.
09:30 – 10:05	Wprowadzenie do AI	Magda Hyczko	Omówienie fundamentów sztucznej inteligencji oraz potencjału jej wykorzystania w obszarze ratownictwa.
10:05 – 10:40	Use casey – strażacy w CEE	Witold Staniszkis	Przegląd realnych zastosowań zaawansowanych rozwiązań cyfrowych w jednostkach straży pożarnej w regionie Europy Środkowo-Wschodniej. Prezentacja dobrych praktyk oraz lekcji płynących z dotychczasowych wdrożeń.
10:40 – 11:15	Rozwiązywanie problemów z AI	Krzysztof Sprawnik	Od problemu do rozwiązania - pokaz inteligentny budynek.
11:15 – 11:30	Przerwa kawowa	–	Krótką przerwa na networking i regenerację sił przed kolejną częścią prelekcji technicznych.
11:30 – 12:05	Wspomaganie decyzji AI	Lukasz Bialek	Analiza wykorzystania analityki predykcyjnej oraz modeli wspomagających podejmowanie decyzji w warunkach presji czasu. Omówienie wpływu analizy danych w czasie rzeczywistym na skuteczność akcji ratowniczych.
12:05 – 12:40	Przegląd produktów Google do AI	Person	Przegląd ekosystemu narzędzi AI oferowanych przez Google Cloud oraz gotowych modeli uczenia maszynowego. Praktyczne wskazówki dotyczące integracji i szybkiego budowania prototypów.
12:40 – 13:15	Jak pracować z Antigravity	Grzegorz Walczak	Techniczne wprowadzenie do pracy z platformą Antigravity. Omówienie architektury, dobrych praktyk deweloperskich oraz najczęstszych wzorców projektowych.
13:15 – 14:15	Przerwa obiadowa	–	Posiłek oraz okazja do nieformalnych dyskusji z prelegentami i mentora.
14:15 – 16:15	Warsztaty Use Case	Zespół Mentorów	Dwugodzinny intensywny blok warsztatowy dedykowany precyzyjnemu doborowi rozwiązań dla projektów. Zespoły dopracowują zakres swoich prac i architekturę rozwiązań pod opieką mentorską.

Dzień 2 – 30 października (Implementacja i Finał)

Czas	Temat / Blok programu	Prowadzący	Opis
09:00 – 13:00	Sesja implementacyjna	Zespoły i Mentorzy	Czterogodzinny maraton programistyczny ukierunkowany na budowę działających prototypów rozwiązań. Uczestnicy pracują w zespołach z bieżącym wsparciem technicznym i dziedzinowym ze strony ekspertów.
13:00 – 13:45	Obiad i przygotowanie do prezentacji demo	Zespoły Hackathonowe	Przerwa regeneracyjna połączona z finalizacją prac nad kodem, przygotowaniem materiałów wizualnych oraz testami prezentacji przed wystąpieniem finałowym.
13:45 – 15:00	Prezentacje projektów (Demo Day)	Zespoły Hackathonowe	Publiczne wystąpienia zespołów połączone z demonstracją działających prototypów przed komisją konkursową. Każdy zespół przedstawia swoje rozwiązanie, architekturę oraz potencjał wdrożeniowy.
15:00	Zamknięcia i wręczenie nagród	Krzysztof Kaziów, Waldemar Pawlak	Uroczyste ogłoszenie wyników hackathonu, wręczenie nagród dla najlepszych zespołów oraz oficjalne podsumowanie i zakończenie wydarzenia.

Mentorzy: [Grzegorz Walczak](#) [Kasia Siedlarek](#) [Krzysztof Sprawnik](#) [Lukasz Bialek](#) [Mariusz Czopiński](#) [Michał Sierpiński](#) [waldemar skrzypiec](#) [Witold Staniszkis](#) [Jan Biłyk](#) [Robert Piotrak](#)